

การแข่งขัน ROV(สัปดาห์วันวิทยาศาสตร์)

1. รูปแบบกิจกรรม

- ชื่อการแข่งขัน “SCI TECH E-SPORTS : ROV 2025”
- การแข่งขัน แข่งขันในวันพุธที่ 20 สิงหาคม 2568 โดยทีมงานจะจับฉลากแบ่งสายวันจันทร์ที่ 18 สิงหาคม 2568 ในรูปแบบออนไลน์ โดยมีกติกาการแข่งขันผ่านเข้ารอบดังนี้

1. ในรอบการแข่งขันคัดเลือก 16 ทีมแรก แบ่งเป็น 4 สาย Best of 1(แต่ละทีมพบกันหมด ทีมละ 1 เกม) ชนะได้ 3 แพ้ได้ 0 คะแนน

2. ในรอบการแข่งขัน 8 ทีม, 4 ทีม รอบรองชนะเลิศและรอบชิงชนะเลิศ จำนวนเกมการแข่งขัน ชนะ 2 ใน 3 แพ้คัดออก

- ห้องแข่งขัน ห้องปฏิบัติการ SCI9-301-306 ทุกทีมในสายจะนั่งแยกกันคนละห้อง
- ประเภทการแข่งขัน ประเภท Garena RoV แบบ 5v5 Tournament

ในวันที่ 20 สิงหาคม 2568 ลงทะเบียนเวลา 8.00-8.30 น.

8.30-10.00	10.30-12.00	13.00-14.30	15.00-17.00
แข่งขันรอบแรก 16 ทีมแบบ Best of 1 ในแต่ละสาย ประมาณ 90 นาที (คู่ละ 1 เกมเท่านั้น)	แข่งรอบ 8 ทีม จะใช้เวลา 90 นาที (Best of 3)	รอบรองชนะเลิศ 4 ทีมจะใช้เวลา 90 นาที (Best of 3)	รอบชิงชนะเลิศจะใช้เวลา 90 นาที (Best of 3)

หมายเหตุ : กำหนดการอาจมีเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม

2. กติกาการแข่งขัน

- ทีมละ 5 คน ตัวสำรอง 1 คน โรงเรียนละ 1 ทีม อาจารย์ผู้ควบคุมทีม 1 คน รวมเป็น 7 คน
- นักเรียนในระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย (ผู้ที่อยู่ในระดับ ม.6 มีสิทธิ์ยื่นความจำนงค์เรียนที่ภาควิชาใน 4 หลักสูตรได้ทันที)
- ประเภท Garena RoV แบบ 5v5 Tournament
- แข่งขันรอบแรกแบบ แบ่งเป็น 4 สาย Best of 1
- รอบสองจะทำการแข่งขัน 8 ทีม

- รอบ Semi Final จะทำการแข่งขัน 4 ทีม
- รอบชิงชนะเลิศ ทำการแข่งขันระหว่าง ผู้ชนะในรอบ Semi Final เพื่อชิงชนะเลิศ
- การแข่งขันใช้เกม Garena RoV สำหรับอุปกรณ์พกพาประเภทสมาร์ทโฟนที่ติดตั้งระบบปฏิบัติการ iOS และ Android เท่านั้น
- การแข่งขันเป็นรูปแบบ 5 ต่อ 5 Tournament ผ่านเซิร์ฟเวอร์ไทยเท่านั้น
- ในการแข่งขันในรอบ 8 ทีมเป็นต้นไป(Best of 3) ด้วยระบบ Normal Ban Pick
- ให้ใช้สกิลปกติของฮีโร่แต่ละตัวเท่านั้น หากพบว่ามีการทำผิดกติกา หรือหากมีการประท้วงจะถูกปรับแพ้ในเกมดังกล่าวทันที
- การหยุดระหว่างเกม กรณีที่มีปัญหาสัญญาณ แต่ละทีมสามารถกดหยุดเกมได้ ไม่เกิน 1 ครั้ง
- ผู้แข่งขันแต่ละคนต้องนำอุปกรณ์ที่ใช้ในการแข่งขันมาเอง และอัปเดตเกมให้เป็นเวอร์ชันล่าสุดเพื่อความพร้อมในการแข่งขัน
- ผู้แข่งขันทุกคนต้องเตรียมความพร้อมของอุปกรณ์ในการเชื่อมต่อสัญญาณอินเทอร์เน็ต (เช่น 4G/5G) มาใช้ในการแข่งขันด้วยตนเอง
- อนุญาตให้ผู้แข่งขันสามารถนำอุปกรณ์จ่ายไฟฟ้า (เช่น Power Adapter หรือ Power Bank) มาใช้ในระหว่างการแข่งขันได้ โดยทางผู้จัดงานจะเตรียมปลั๊กสำหรับต่อไว้ให้
- ผู้แข่งขันแต่ละคนต้อง Login เกมด้วย ID ของตนเองที่ระบุไว้ในใบสมัครเท่านั้น
- การหลุดออกจากเกม (Disconnect) ในกรณีที่ยังไม่มี First Blood ให้สร้างห้องใหม่โดยทุกคนต้องเลือก Hero เหมือนเดิมเท่านั้น หากมีการ First Blood แล้ว ให้ดำเนินการแข่งขันต่อจนจบ
- หากมีผู้เล่นหลุดออกจากเกมมากกว่า 1 คน ด้วยเหตุผลอื่นๆ ให้ขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน
- ห้ามใช้อุปกรณ์เสริม เช่น Joystick เพื่อช่วยในการแข่งขัน
- ห้ามใช้โปรแกรมเสริม โปรแกรมปรับแต่ง โปรแกรมวิเคราะห์ข้อมูล และห้ามใช้โปรแกรมช่วยโกงใด ๆ ทั้งสิ้น
- ห้ามมิให้ผู้เล่นที่ไม่มีชื่อ-นามสกุล ในระบบลงทะเบียน ลงทำการแข่งขัน
- ห้ามใช้คำพูดหรือแสดงกิริยาไม่สุภาพ หรือเสียดสีผู้อื่นในระหว่างการแข่งขัน
- ผู้เล่นทุกคนต้องปฏิบัติตามกติกาอย่างเคร่งครัด การละเมิดกติกาการแข่งขันไม่ว่ากรณีใด บทลงโทษ: ปรับแพ้
- ชุดแข่งขันนักกีฬาที่เข้าร่วมการแข่งขันแต่งกายให้สุภาพเรียบร้อย

- ผู้แข่งขันจะต้องมารายงานตัวต่อทีมงานก่อนเวลาแข่งขัน 30 นาที ในทุกรอบการแข่งขัน
 - ในวันแข่งขันทีมใดมีเจตนาไม่ยอมแข่งขันในขณะที่ยังดำเนินการอยู่ ให้ปรับทีมนั้นเป็นแพ้
 - กรรมการตัดสินให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน
 - ในกรณีที่มีปัญหาเกี่ยวกับการใช้ระเบียบนี้
- ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันโดยความเห็นชอบของคณะกรรมการจัดการแข่งขันเป็นผู้วินิจฉัยชี้ขาด

3. รางวัลการแข่งขัน

1. ชนะเลิศอันดับ 1 เงินรางวัล 1200 บาท
2. รองชนะเลิศอันดับ 1 เงินรางวัล 1000 บาท
3. รองชนะเลิศอันดับ 2 เงินรางวัล 800 บาท
4. รางวัลชมเชย เงินรางวัล 500 บาท

4. Group Line



ติดต่อสอบถาม

ภาควิชาคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ ศูนย์แมริม

ผู้รับผิดชอบ: ผู้ช่วยศาสตราจารย์ประธาน คำจិនะ (Mobile: 089-7568333)